

Educación tecnológica Tecnología del
Sr. Ferrara



Nombre: _____ Fecha: _____ Período: _____

Por favor, coloque la letra correcta de la respuesta en la línea al lado de cada número. Cada pregunta vale 5 puntos.

1. Solo deje una máquina una vez que tenga _____.
 - a. Deténgase por completo.
 - b. Ha sido limpiado de desechos
 - c. Solo A
 - d. Ambos A y B
2. Si encuentra un (a) _____, repórtelo al maestro.
 - a. Herramienta dañada Herramienta
 - b. afilada Herramienta
 - c. fácil de usar Herramienta
 - d. segura
3. _____ solicite ayuda de su maestro si no está seguro de cómo hacer algo.
 - a. Nunca
 - b. Raramente
 - c. Siempre
 - d. Aleatoriamente
4. Correr, jugar, empujar a otros o “juegos bruscos” están _____ permitidos en el laboratorio.
 - a. Siempre
 - b. A veces
 - c. Nunca
 - d. Periódicamente
5. Durante los procedimientos de limpieza, los tableros de la mesa deben limpiarse de escombros _____
 - a. Limpiar con un trapo
 - b. Usar un cepillo de banco
 - c. Usar la mano
 - d. Usar un ventilador para limpiar el polvo
6. Antes de que se le dé permiso para operar cualquier máquina, debe _____.
 - a. Pase una prueba de seguridad general
 - b. Pase una prueba sobre la operación segura de la máquina
 - c. Vea una demostración de la operación segura de la máquina por parte del maestro
 - d. Todo lo anterior
7. El maestro debe ser informado cuando _____.
 - a. Cualquier accidente ocurre, sin importar cuán pequeño
 - b. sea. solo en el aula
 - c. A
 - d. Tanto A como B

Educación tecnológica Tecnología del
Sr. Ferrara

8. Toda la ropa suelta debe ser _____ antes de operar cualquier máquina. Se deben quitar todas las joyas y atar el cabello.
 - a. Colgantes acoloros brillantes
 - b. prueba de fuego de
 - c. y sin restricciones.
 - d. Sujetados o retirados firmemente
9. Debe _____ correr, empujar o "jugar" en el laboratorio.
 - a. Siempre
 - b. A veces
 - c. Nunca
 - d. Periódicamente
10. Todos deben usar _____ cuando trabajen en el laboratorio.
 - a. oscurasde vidrio
 - b. GafasCaja
 - c. de cristalprotege
11. Retorno todas las herramientas que no esté utilizando para el _____.
 - a. Área de almacenamiento adecuada
 - b. Maestro Escondite
 - c. especial
 - d. Director
12. Si encuentra un (a) _____, infórmelo al maestro.
 - a. Herramienta rota Herramienta
 - b. fácil de usar Herramienta de
 - c. mango fuerte Herramienta para
 - d. zurdos
13. Cuando termine de limpiar su área, debe _____.
 - a. Corre por la sala
 - b. Ayuda a otra persona a terminar su trabajo, o toma asiento en silencio
 - c. Pregunta al maestro acerca de terminar
 - d. Mira a los demás trabajar duro para terminar todo.
14. Toda limpieza o ajuste de cualquier máquina debe hacerse solo cuando la máquina está _____.
 - a. En un punto muerto
 - b. A toda velocidad
 - c. Corriendo hacia adelante
 - d. En funcionamiento
15. Lleve las herramientas de manera que los bordes afilados queden apuntando _____ y lejos de su cuerpo.
 - a. arriba
 - b. HaciaHaciaHacia
 - c. abajoabajo
 - d. Diagonalmente

Educación tecnológica Tecnología del
Sr. Ferrara

16. La aprobación del maestro es necesaria para _____.
- a. Opere o use equipos y herramientas en el laboratorio
 - b. Lávese las manos
 - c. Siéntese en su escritorio y tome notas
 - d. Ayude a alguien
17. _____ todas las herramientas portátiles de mano (taladros o sierras) antes de hacer cualquier ajuste.
- a. Enchufe
 - b. Limpiar
 - c. Desenchufe
 - d. Cerradura
18. No _____ a otros mientras trabaja en máquinas.
- a. Mire desde la distancia
 - b. Aléjese de
 - c. Talk to
 - d. Ninguno de los anteriores
19. Un operador de máquina NO debe ser _____ en ningún momento.
- a. Inteligente
 - b. Enfocado
 - c. Distraído
 - d. Molesto
20. _____ cualquier máquina que creas que no funciona correctamente y repórtala al maestro de inmediato.
- a. Encienda
 - b. Apague el
 - c. limpio
 - d. grito en el

nombre del alumno: _____

Firma del alumno: _____

Educación tecnológica Tecnología del
Sr. Ferrara

Educación tecnológica Tecnología del
Sr. Ferrara