

Datos de contacto: Sitio web del maestro: mferraras.weebly.com Correo electrónico: jbferrara@wfsd.k12.ny.us

Teléfono: 631- 874- 5500

Infinite Campus: Consulte Infinite Campus para mantenerse actualizado sobre los proyectos y las calificaciones faltantes.

Objetivo del curso: este curso está diseñado para alentar a los estudiantes a resolver problemas utilizando técnicas de diseño de ingeniería para planificar, dibujar, construir, probar, informar, evaluar y modificar proyectos del mundo real en un taller práctico y un laboratorio de computación.

Reglas del curso: RESPETAR, SER A TIEMPO, ESTAR PREPARADO, PARTICIPAR, SIN SOMBREROS/CAPUCHAS, SIN COMIDA O DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS, SIGA LAS REGLAS DE SEGURIDAD Y TODAS LAS INSTRUCCIONES, UTILICE LAS HERRAMIENTAS Y EL EQUIPO SOLO PARA LOS PROPÓSITOS PREVISTOS, ¡USE GAFAS DE SEGURIDAD!

Comportamiento disruptivo o inapropiado: ¡Usted tiene el control de su propio comportamiento y de sus propias OPCIONES!

Política de disciplina: 1) Una advertencia verbal, 2) Llamada telefónica o carta/correo electrónico a casa y detención durante el almuerzo/después de la escuela, 3) Referencia por escrito, 4) Pérdida de trabajo y/o retiro del salón de clases por el día o el resto del año y una referencia por escrito .

Recompensas: , extensión de un proyecto, crédito adicional, viernes (s) de ingeniería, boletos de rifa, efectivo colonial

COVID: 50 % de participación, 50 %

Calificación diaria de la clase:

todos los días se evaluará su desempeño con respecto a las reglas y políticas del aula, con especial atención a su ética de trabajo, en un formato de aprobación/reprobación creado como cero o 100 % En otras palabras, lo que pones es lo que obtienes. Si **ELIGE** no participar en una lección, trabajar en un proyecto o participar en un comportamiento inapropiado y en contra de la política del salón de clases/escuela , **recibirá un cero por el día además de cualquier acción disciplinaria.**

Ayuda adicional: está disponible según sea necesario. Si te ausentas de clase o tienes lecciones de música, es TU responsabilidad averiguar lo que te perdiste.

Materiales diarios requeridos: TODOS los suministros se dejan en el aula: bolígrafo y lápiz diariamente, un cuaderno y una carpeta dedicados. Además (a lo largo del curso para proyectos): 3-4 cajas de cereales vacías, 3-4 cajas de pañuelos vacías, 4 tapas de botellas del mismo tamaño, entre otros materiales.

** El maestro puede documentar los problemas de comportamiento con tecnología habilitada con video/audio si el comportamiento justifica la carga de la prueba/evidencia**

Mejora

Cualquier estudiante que desee mejorar su calificación puede hacerlo haciendo TODAS las correcciones a CUALQUIER tarea calificada durante los periodos de ayuda adicional o para la tarea. Cualquier estudiante que quiera mejorar su calificación debe informar al Sr. Ferrara ANTES de que se realice la mejora. Todas las asignaciones son elegibles para mejorar durante el periodo de calificaciones en el que fueron asignadas únicamente.

ESTE DOCUMENTO ES UN REQUISITO DEL CURSO

Al firmar, acepta que ha leído y acepta las políticas de la clase y el procedimiento de calificación.

Estudiante (nombre en letra de imprenta): _____ Fecha: _____ Firma del estudiante: _____

Padre/tutor (nombre en letra de imprenta): _____ Fecha: _____

Firma del padre/tutor: _____

Mejor correo electrónico del padre: _____ Obligatorio: Número de teléfono del padre: _____

Acuerdo de seguridad en educación tecnológica Los

Estudiantes deben entender y cumplir con las reglas de seguridad para asegurarse de que todos eviten lesiones mientras participan en las actividades del salón de clases. El incumplimiento de estas reglas dará como resultado la pérdida de puntos, la pérdida de privilegios laborales o la eliminación de la clase según la gravedad. Se requiere un 100 en el examen de seguridad.

1. Siempre use algún tipo de protección para los ojos (anteojos de seguridad) cuando alguien esté trabajando en la habitación.
2. Si derrama un líquido en el piso o el banco, límpielo inmediatamente con toallas de papel o trapos.
3. Si tu profesor no está en la sala, no entres a la clase. Si su maestro está ausente y hay un maestro sustituto, no puede trabajar.
4. Las máquinas y herramientas no deben utilizarse hasta que se le haya instruido sobre su uso seguro. Si no está seguro de cómo usar una máquina o herramienta después de una lección, pida ayuda a su maestro.
5. Cuando termine de usar una máquina, desconecte la alimentación y retire los "trozos" de madera o metal. Colóquelos en el basurero, no en el piso.
6. Si te lastimas, informa el accidente a tu maestro de inmediato.
7. Cualquier herramienta o máquina debe ser revisada ANTES de ser utilizada. Busque mangos sueltos, cuchillas apretadas y apuntando en la dirección correcta, cables de alimentación dañados, piezas sueltas, puntas desafiladas y grietas en los mangos.
8. Utilizar herramientas y máquinas para el fin previsto. No aplastes las plumas en los vicios.
9. Cuando ajuste las herramientas eléctricas, desenchúfelas primero.
10. Cuando termine de usar una herramienta, devuélvala al gabinete de herramientas para que otros puedan encontrarla. Las herramientas dejadas en las máquinas o bancos pueden caerse o ser golpeadas contra el suelo.
11. Los guantes se utilizan cuando se manipulan materiales calientes o cuando se manipulan materiales ásperos/afilados.
12. El cabello largo y las joyas que puedan quedar atrapadas en las máquinas deben atarse detrás de la cabeza.
13. Se deben usar zapatos o zapatillas de deporte. Las mangas flexibles deben estar enrolladas. Se deben quitar las chaquetas u otra ropa suelta.
14. ¡TOME SU TIEMPO!
15. Los desechos que queden en los bancos o las máquinas deben limpiarse con un cepillo de cola de zorro. No use las manos para limpiar los desechos de las mesas o las máquinas. No sople aserrín con la boca. Utilice la aspiradora o el recogedor.
16. Si decide que le gustaría hacer un proyecto diferente a los asignados, consulte primero con su maestro. Tu profesor te aconsejará sobre la forma segura de realizar el proyecto.
17. Si no limpia, perderá puntos por el día y es posible que no pueda trabajar al día siguiente.
18. ¡Nunca se debe mezclar electricidad y agua!
19. El aserrín de las operaciones de lijado o corte puede irritar la nariz y los ojos. Asegúrese de encender el colector de polvo antes de encender las máquinas o lijar a mano. Si los necesita, hay máscaras antipolvo disponibles.
20. La fricción hace que los materiales y las herramientas se calienten. A veces lo suficientemente caliente como para causar una quemadura grave si lo toca. Las lijadoras de banda crean una gran cantidad de fricción, lo que hace que los materiales se CALIENTEN. Las brocas se calientan cuando se perfora un agujero, al igual que el metal que se perfora. Si se quema y la piel no se rompe, vaya al fregadero y deje correr agua FRÍA sobre el área quemada. ¡Entonces ALERTA AL PROFESOR LO ANTES POSIBLE!
21. No me gusta el término "simulacro de incendio". Cada vez que suene la alarma contra incendios, debe suponer que hay un incendio real o una emergencia en el edificio y dejar de hacer lo que está haciendo de inmediato. Vaya a la salida más cercana y forme una fila en silencio. Escuche las instrucciones de su maestro en silencio. Salga del edificio en silencio. Forma fila afuera en silencio para que tu maestro pueda tomar asistencia.
22. Por nuestra salud y seguridad, no se deben colocar mochilas en el piso.
23. En todo momento se espera profesionalidad y esfuerzo de alta calidad.
24. Todos los proyectos y cuadernos deben colocarse en sus áreas apropiadas y designadas.

Fecha:

Nombre del estudiante: Nombre	padre:
Firma del estudiante: Firma del	padre: